

---

## *I. Spende Vorräte im Allianzlager*

---

Im Allianzlager (GoG) Ostwacht(Lagern) Position 747:393 wird folgendes gespendet:  
Holz, Nahrung, Eisen, Mithril, Sandstein, Diamanten, Marmor und Granit unter  
<Spende Ressource> und Goldpfeile unter <Spende Gegenstände>.

Da es immer wieder vorkommt, dass ein Marsch vorübergehend nicht zur Verfügung steht, empfehle ich diesen Weg. Nach Neustart stehen (fast) immer alle Märsche zur Verfügung, die in der Lord-Info unter Marschgröße angezeigt werden.

Voraussetzungen:

- Das Allianzlager
- ein freier Marsch (!)
- die im Inventar ausgepackten Materialien

Finden könnt ihr die Materialien beim Allianzschatz und den täglichen Belohnungen.  
Beides ist kostenlos. Macht reichlich Gebrauch davon.

Aktuell (20.07.2016) fehlen:

- 1.143.200 Einheiten Diamanten zum Leveln der Allianzfestungen
- 632.300 Einheiten Granit und  
663 Einheiten Goldpfeile zum Leveln der Allianztürme
- 886.000 Einheiten Marmor zum Leveln des Allianzlagers

Die anderen Spendenwege gehen von den Allianzgebäuden aus, auf die das Spenden Einfluss nimmt. Der Vorteil bei diesen Wegen: Ihr könnt sehen, was fehlt und entsprechend Spenden.

Allianz / Allianz-Territorium / **Allianz-Festung** / Pfeil nach oben einer beliebigen Festung / Spenden auswählen.

Gespendet wird hier:

- Holz
- Nahrung
- Sandstein
- Diamanten

Wirkung:

- Ab Level 2: Die Nahrungsproduktion kann nach Aufladung für eine Stunde um 100% verbessert werden
- Ab Level 3: Die Holzproduktion kann nach Aufladung für eine Stunde um 100% verbessert werden
- Ab Level 4: Die Eisenproduktion kann nach Aufladung für eine Stunde um 100% verbessert werden
- Eine zweite Supermine kann gebaut werden
- Ab Level 5: Die Mithrilproduktion kann nach Aufladung für eine Stunde um 100% verbessert werden
- Ab Level 6: Die Heilungszeit kann nach Aufladung für eine Stunde um 100% verbessert werden

Allianz / Allianz-Territorium / **Allianzturm** / Pfeil nach oben eines beliebigen Turmes / Spenden auswählen.

Gespendet wird hier:

- Holz
- Nahrung
- Sandstein
- Granit
- Goldpfeile

Wirkung:

- Ab Level 2: Feuerpfeile: Durch Gold-Pfeile kann der Angriffsschaden um 20% erhöht werden
- Ab Level 3: Randale: Der Mauerturmschaden wird für eine Stunde um 50% erhöht
- Ab Level 4: Alarm: Die Burgen in Mauerturmreichweite können für eine Stunde nicht ausgespäht werden
- Ab Level 5: Fortgeschrittene Randale: Der Mauerturmschaden wird für eine Stunde um 100% erhöht

Allianz / Allianz-Territorium / **Allianzlager** / Pfeil nach oben des Lagers / Spenden auswählen.

Gespendet wird hier:

- Holz
- Nahrung
- Sandstein
- Marmor

Wirkung: Alle Level: Erhöhung der max. Kapazität von Einlagerungen

Anmerkungen:

- Die Materialien Sandstein, Diamanten, Marmor und Granit können nur für diesen Zweck eingesetzt werden. Das Horten dieser Materialien ist also sinnlos.
- Die Verbesserungen kommen allen Allianzmitgliedern gleichermaßen zu gute.
- Die Gespendeten Ressourcen können nicht zurückgeholt werden. Wird das Allianzlager zurückgezogen, werden die Ressourcen eingefroren, bis das Allianzlager wieder errichtet wird.
- Sichere Ressourcen können nicht gespendet werden.

---

## *II. Spende Ressourcen in Allianzwissenschaften & Spenden*

---

---

## *III. Spende Wasser und Dünger dem Baum des Lebens*

---